

UM Nowy Sącz



AAA388776

PODINSPEKTOR Nr. oferty zgłoszenia:
Włoszńska TM 3212024
Wiesława Jasińska
-1064-

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

**POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:**

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „pobieranie*/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Prezydent Miasta Nowego Sącza
2. Rodzaj zadania publicznego ¹⁾	Działalności wspomagającej rozwój wspólnot i społeczności lokalnych

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres email, numer telefonu	
Związek Harcerstwa Polskiego Chorągiew Krakowska Hufiec Nowy Sącz 33-300 Nowy Sącz Wąsowiczów 8 Forma prawna: stowarzyszenie KRS 0000273492	
2. Dane osób upoważnionych do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Strefa Aktywnych Mieszkańców			
2. Termin realizacji zadania publicznego ²⁾	Data rozpoczęcia	2024-08-29	Data zakończenia	2024-09-23

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

Celem projektu jest budowanie wspólnoty mieszkańców Nowego Sącza, integracja międzypokoleniowa mieszkańców oraz promowanie działalności lokalnych organizacji pozarządowych i aktywnego zaangażowania mieszkańców w życie lokalne. Projekt będzie polegał na stworzeniu w Parku Strzeleckim, w dniu realizacji przez Miasto Nowy Sącz Święta Aktywności Obywatelskiej (31.08.2024 r.), atrakcyjnej, interaktywnej przestrzeni - Strefy Aktywnych Mieszkańców – gdzie będą mieli możliwość skorzystać wielkoformatowych gier planszowych, stołowych, plenerowych, integracyjnych i zręcznościowych. Dodatkowo mieszkańcy, bez względu na swój wiek i stopień sprawności, będą mogli wziąć udział w grze terenowej pn. „Aktywni Obywatele: Misja Trzeci Sektor”

podnoszącej świadomość uczestników w zakresie wiedzy o trzecim sektorze. Szacuje się, że rotacyjnie i w różnych aktywnościach udział w projekcie weźmie łącznie ok. 200 osób w różnym wieku. Udział w grze terenowej i korzystanie w przestrzeni Strefy Aktywnych Mieszkańców będzie bezpłatne dla uczestników.

Strefa będzie czynna w godzinach 13.00-17.00.

Strefa Aktywnych Mieszkańców, będzie przestrzenią, gdzie w formule integracji mieszkańcy będą mieli możliwość grania w wielkoformatowe gry planszowe, stołowe, plenerowe, integracyjne i zręcznościowe dostępne dla rodzin, grup przyjaciół oraz pojedynczych uczestników, którzy chcą spędzić czas w przyjaznej i nieformalnej atmosferze. Przestrzeń ta będzie sprzyjać międzypokoleniowej integracji oraz promować wartości takie jak współpraca, fair play i szacunek dla innych. W tym celu niezbędny jest zakup i wypożyczenie

10 różnych gier wielkoformatowych, stołowych, plenerowych, integracyjnych, zręcznościowych oraz materiałów papierniczych i technicznych: (ryza papieru A4, ryza papieru A3, folia do laminowania A3, długopisy (100 sztuk), różnokolorowe flamastry (100 sztuk), różnokolorowe kredki (20 opakowań), małe sztalugi (10 sztuk). Nad tymi atrakcjami będzie czuwać zespół harcerzy (wolontariusze – 5 osób – 65 osobogodzin), którzy będą instruować w zakresie zasad gier oraz pomagać ich uczestnikom w zrozumieniu ich mechaniki. Dla najmłodszych przewidziana jest możliwość wzięcia udziału z zajęciach manualnych (rysowanie, kolorowanie). Przestrzeń gier wielkoformatowych zostanie odpowiednio przygotowana. Gry wielkoformatowe i zręcznościowe po realizacji projektu będą dostępne dla nowosądeckiej społeczności w Hufcu ZHP Nowy Sącz i będą nieodpłatnie wypożyczane lokalnym organizacjom pozarządowym, w zakresie możliwości organizacyjnych i bieżącego użycia.

Realizacja projektu poprzez wspólną zabawę i integrację społeczności lokalnej, będzie doskonałą okazją do budowania relacji międzypokoleniowych, przyczyni się do wzmocnienia więzi społecznych i może zwiększyć poczucie przynależności do lokalnej społeczności oraz zaangażowanie w życie miasta. W naszej społeczności zaobserwowaliśmy narastającą izolację różnych grup wiekowych. Młodsze i starsze pokolenia często spędzają czas tylko we własnej grupie wiekowej. Nie mają okazji do wspólnego spędzania wolnego czasu, co prowadzi do niezrozumienia i budowania stereotypów. Wspólna zabawa z aspektem edukacyjnym w zakresie działalności organizacji pozarządowych będzie sprzyjać zacieśnieniu

więzi między uczestnikami projektu i przyczyni się do budowania silniejszej i bardziej zintegrowanej społeczności lokalnej.

Scenariusz gry terenowej i regulamin zostaną opracowane przez zespół ds. gry terenowej (wolontariusze – 5 osób – 75 osobogodzin) z Hufca ZHP Nowy Sącz, którzy także przygotują grę fizycznie, będą ją obsługiwać oraz będą pomagali jej uczestnikom w czasie zabawy. Gra odbędzie się na terenie Parku Strzeleckiego, gdzie zostaną rozmieszczone zadania – zakres tematyczny: organizacje trzeciego sektora, wiedza ogólna, wiedza o środowisku. Uczestnicy gry będą rywalizować w kategorii indywidualnej i zespołowej (2 osoby). Drużyny będą się poruszać po Parku Strzeleckim na podstawie wskazówek uzyskanych w punkcie startu. Celem będzie poprawne odpowiedzenie na jak największą liczbę pytań gry terenowej, w jak najkrótszym czasie. Podczas gry, uczestnicy będą mogli skorzystać z pomocy wolontariuszy oraz będą oni nadzorowani przez nich w zakresie grania według zasad fair play. Zespół ds. gry terenowej po zakończeniu rywalizacji, będą odpowiedzialni za ułożenie listy rankingowej wg uzyskanych przez grających czasów i poprawności wykonania zadań. Gra zakończy się wyłonieniem 3 kolejnych pierwszych miejsc w obu kategoriach, przy czym w kategorii zespołowej przewidziana jest jedna nagroda na zespół.

Podczas gry uczestnicy będą musieli wspólnie podejmować decyzje, dzielić się pomysłami i wspierać się nawzajem, co wzmacnia umiejętności interpersonalne i uczy pracy zespołowej, mimo potencjalnych graczy uczestniczących w rozgrywce indywidualnie. Gra będzie posiadać wartość edukacyjną związaną z wiedzą w zakresie działalności organizacji pozarządowych, co pozwoli uczestnikom lepiej zrozumieć rolę trzeciego sektora w społeczeństwie i może działać inspirująco do angażowania się w przyszłości w działania na rzecz społeczności lokalnej.

W celu realizacji gry terenowej niezbędny będzie zakup ryzy papieru A4, foli do laminowania A4, długopisów (60 sztuk) oraz zakup 9 nagród rzeczowych dla zwycięzców. Przestrzeń gry terenowej zostanie odpowiednio przygotowana z wyznaczeniem punktów zadaniowych.

Projekt kładzie nacisk na inkluzywność i dostępność dla osób ze specjalnymi potrzebami. Wszystkie przedsięwzięcia w ramach projektu zostaną zaprojektowane w taki sposób, aby były dostępne dla osób o różnym poziomie sprawności fizycznej i intelektualnej. Przemysłane zadania oraz różnorodność oferowanych aktywności pozwolą każdemu uczestnikowi znaleźć coś odpowiedniego dla siebie. Dążenie do stworzenia otwartego środowiska, w którym każdy może uczestniczyć na równych zasadach, jest fundamentem projektu.

Osoby ze szczególnymi potrzebami będą mogły zgłosić swe wymagania koordynatorowi projektu, do którego będzie podany kontakt telefoniczny i e-mailowy. Będziemy odpowiadać na zapotrzebowanie według naszych możliwości, np. poprzez przyznanie osoby asystującej, która wspomogę uczestnika w udziale w projekcie.

Park Strzelecki spełnia wymogi dostępności architektonicznej dla osób ze specjalnymi potrzebami. Parking przy Parku pozbawiony jest barier architektonicznych. Punkty zadaniowe gry terenowej oraz rozmieszczenie gier wielkoformatowych zostaną zaplanowane z uwzględnieniem możliwości dotarcia wszędzie osób ze specjalnymi potrzebami. Podczas udziału w grach mogą poruszać się w asyście psa przewodnika.

Na stronie internetowej oferenta zostaną zamieszczone informacje o wydarzeniu w postaci plakatu i tekstu, który przy wykorzystaniu popularnych narzędzi przeglądarkowych, będzie mógł być odczytywany maszynowo. W razie potrzeby komunikowania się z osobami głuchymi lub głuchoniemymi wykorzystane zostaną komunikatory społecznościowe oraz poczta mailowa.

Promocja projektu odbędzie się bezpłatnymi kanałami – strony internetowe Hufca ZHP Nowy Sącz i Urzędu Miasta Nowego Sącza. Ponadto informacja o projekcie zostanie dystrybuowana mailowo do lokalnych mediów (np. DTS 24, Sądeczanie, Radio Eska, Radio RMF MAXX, itp.). Opracowany graficznie (wolontariat) i wydrukowany zostanie plakat informujący o wydarzeniu dystrybuowany na tablicach miejskich (100 sztuk). Wszelkie informacje o projekcie oraz dokumentacja projektowa zostaną odpowiednio oznakowane, zgodnie z umową dotacyjną, informując o dofinansowaniu projektu przez Miasto Nowy Sącz.

Planuje się wykonanie fotorelacji z wydarzenia. Zdjęcia zostaną przekazane do dyspozycji Urzędu Miasta Nowy Sącz. Nad całością projektu będzie czuwać koordynator. Zadaniem koordynatora, będącego wolontariuszem, będzie zarządzanie projektem, kontakt z wszystkimi zespołami i wolontariuszami zaangażowanymi w przygotowanie całej Strefy Aktywnych Mieszkańców oraz nadzór nad opracowaniem gry terenowej, zakup niezbędnych materiałów do realizacji projektu, opracowanie i dystrybucja informacji upowszechniających wydarzenie, współpraca z lokalnymi mediami, logistyka związana z organizacją zadania, czuwanie nad kwestiami finansowymi, opracowanie sprawozdania z realizacji zadania, prowadzenie dokumentacji projektu oraz fotorelacji.

Rozliczenie projektu nastąpi zgodnie z zasadami przewidzianymi dla trybu małych grantów.

Oferowane zadanie wpisuje się w cele statutowe ZHP, jest komplementarne z innymi podejmowanymi przez nas działaniami w obszarze działalności wspomagającej rozwój wspólnot i społeczności lokalnych oraz działań międzypokoleniowych. Ponadto projekt wpisuje się w Program współpracy Miasta Nowego Sącza z organizacjami pozarządowymi oraz innymi podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie, na rok 2024.

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
-----------------	--	---

Opracowanie i realizacja gry terenowej o walorach edukacyjnych, promującej działalność trzeciego sektora.	1 gra terenowa	scenariusz gry, lista uczestników, lista rankingowa, potwierdzenie odbioru nagród, faktury
Stworzenie przyjaznej przestrzeni do relaksu i wspólnej integracji międzypokoleniowej poprzez zorganizowanie Strefy Aktywnych Mieszkańców z wielkoformatowymi grami planszowymi i zręcznościowymi.	1 Strefa Aktywnych Mieszkańców	Zdjęcia, faktury

5. Krótka charakterystyka oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania

Hufiec Nowy Sącz, Chorągwi Krakowskiej Związku Harcerstwa Polskiego jest organizacją o charakterze społeczno-wychowawczym. Naszą misją jest wychowywanie młodego człowieka, czyli wspieranie go we wszechstronnym rozwoju i kształtowaniu charakteru przez stawianie wyzwań. Zuchy, harcerze i instruktorzy zrzeszeni w hufcu na co dzień realizując zadania wychowawcze, społecznie użyteczne, w tym te o charakterze patriotycznym uczestniczą w rozwoju społeczności swoich małych ojczyzn. Ponad 100 letnia tradycja organizacji, pozwala stwierdzić, że Związek Harcerstwa Polskiego cieszy się poparciem społecznym, a zwiększająca się ilość członków uprawnia do postawienia tezy, że bycie harcerzem niosącym pomoc bliźnim jest w bieżącej sytuacji geospołecznej niezbędne.

Hufiec jest organizatorem i współorganizatorem przedsięwzięć o skali lokalnej, regionalnej, ogólnopolskiej międzynarodowej, wykorzystując przy tym środki finansowe pozyskane w ramach dotacji, grantów, oraz własnych środków finansowych i osobowych. Kadre organizacji tworzą specjaliści w dziedzinie wychowywania, a jednocześnie organizatorzy i animatorzy potrafiący wykonywać zadania, które dla innych osób, mogą być niemożliwe do realizacji. Karność i posłuszeństwo oraz hierarchia w organizacji sprawiają, że nowosądecki harcerze doceniani są za swoje zaangażowanie w stawiane przed nimi wyzwania i potrafią wykonać.

Hufiec posiada zdolności organizacyjne i kadrowe do realizacji projektu. Projekty grantowe zrealizowane do tej pory w historii hufca w zdecydowanej większości były współfinansowane w ramach grantów przez Miasto Nowy Sącz, Urząd Powiatowy, Urząd Wojewódzki na łączną kwotę ponad 150 tysięcy zł. Wszystkie projekty zostały prawidłowo rozliczone.

Przykłady zrealizowanych i realizowanych projektów przez Hufiec ZHP Nowy Sącz i jego jednostki:

1. Udział kontyngentu harcerskiego we wsparciu działań organizacyjnych Międzynarodowego Festiwalu Biegowego/Festiwalu Lachów i Górali w Krynicy- Zdroju/Piwnicznej – Zdroju (organizator Instytut Studiów Wschodnich, Fundacja Sądecka) – ok. 200 osób w ciągu 6 ostatnich edycji;
2. Bieżące wspieranie inicjatyw lokalnych organizacji pozarządowych i Urzędu Miasta Nowy Sącz (m.in. Nowosądecki Pokłon Trzech Króli, Finały Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy, Festiwal Mocy);
3. Organizacja Inauguracji Roku Harcerskiego Chorągwi Krakowskiej ZHP (2014 i 2024 r.) – udział ok. 2000 osób w 2014 roku i planowany udział ok. 2000 osób w 2024 roku;
4. Pomagam Ukrainie – kilkudziesięciu pełnoletnich wolontariuszy, świadczących pomoc w punktach recepcyjnych, magazynach żywności, dworcach. Cała społeczność hufca była w 2022 i na przełomie 2022/2023 zaangażowana w aktywną pomoc społeczności ukraińskiej.;
5. Piknik społecznościowy z okazji 110 – lecia harcerstwa na Ziemi Sądeckiej;
6. Ogólnopolski Dzień Śniegu (2015-2020) – 6 edycji – ok. 1500 uczestników;
7. Terenowe gry miejskie – organizowane we współpracy z innymi organizacjami lub w trakcie przedsięwzięć i projektów innych podmiotów m.in. z okazji Narodowego Święta Niepodległości, Wiosenna Impreza na Orientację, Poszukiwanie Pierścienia św. Kingi;
8. Kursy/warsztaty pierwszej pomocy – hufiec organizował kursy i warsztaty w drużynach z zakresu pierwszej pomocy, w których udział w ciągu ostatnich lat wzięło udział ponad 250 osób.

Zasoby osobowe w projekcie:

1. Koordynator projektu (szacowany czas pracy 40 godzin) - posiada doświadczenie w opracowaniu, realizacji i zarządzaniu projektami dotowanymi ze źródeł publicznych. Zadaniem koordynatora będzie zarządzanie projektem, kontakt z wszystkimi zespołami i wolontariuszami zaangażowanymi w przygotowanie całej Strefy Aktywnych Mieszkańców oraz

nadzór nad opracowaniem gry terenowej, zakup niezbędnych materiałów do realizacji projektu, opracowanie i dystrybucja informacji upowszechniających wydarzenie, w tym opracowanie graficzne plakatu, współpraca z lokalnymi mediami, logistyka związana z organizacją zadania, czuwanie nad kwestiami finansowymi, opracowanie sprawozdania z realizacji zadania, prowadzenie dokumentacji projektu oraz fotorelacji.

2. Zespół ds. gry terenowej (5 wolontariuszy – 75 osobogodzin): Ustalenie i opracowanie mechaniki gry, ustalenie zasad gry, przetestowanie gry, wprowadzenie niezbędnych korekt, ponowne przetestowanie gry, rozłożenie gry, ustawienie punktu informacyjnego gry, bieżący nadzór nad grą i uczestnikami, rekrutacja uczestników i obsługa techniczna uczestników gry, nadzór nad powierzonymi materiałami i bieżąca konserwacja powierzonych materiałów, podsumowanie i ewaluacja gry, uprzątnięcie terenu, zabezpieczenie materiałów podatnych do ponownego wykorzystania.

3. Zespół ds. Strefy Aktywnych Mieszkańców (5 wolontariuszy – 65 osobogodzin): Nauczenie się obsługi i mechaniki pozyskanych do strefy gier, przetestowanie gier (względny bezpieczeństwa uczestników), transport gier do miejsca realizacji projektu, ustawienie strefy, bieżąca obsługa strefy, tłumaczenie zasad i bieżący nadzór nad uczestnikami, rozstrzyganie wątpliwości zasad gier, pomoc uczestnikom we wzajemnej integracji, nadzór nad powierzonymi materiałami, wydawanie materiałów do rysowania i malowania dla dzieci i ich późniejsze konserwowanie, uprzątnięcie terenu, zabezpieczenie gier i sprawdzenie ich zdolności do ponownego użytku, przetransportowanie gier w wyznaczone miejsce zbiorcze.

4. Zadanie zostanie rozliczone przy wykorzystaniu zasobów oferenta.

Różnica w wycenie świadczeń wolontarystycznych wynika z różnic w zakresie zakresów zadaniowych poszczególnych wolontariuszy oraz ich złożoności, a także doświadczenia w ich wykonywaniu.

Zasoby rzeczowe w projekcie:

Hufiec posiada zaplecze pozwalające na obsługę administracyjną projektu.

Wydarzenie zostanie zrealizowane w Parku Strzeleckim, za odpowiednią zgodą MOSiR, w konsultacji i przy wsparciu merytorycznym Biura Aktywności Obywatelskiej.

Kalkulacja kosztów wykazana w projekcie jest zgodna z aktualnymi cenami rynkowymi usług i została opracowana rzetelnie i gospodarnie.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość [PLN]	Z dotacji	Z innych źródeł
1	Materiały do organizacji gry terenowej (ryza papieru A4, folia do laminowania A4, długopisy 60 sztuk)	220,00 zł		
2	Zakup i wypożyczenie wielkoformatowych gier planszowych, stołowych, plenerowych, integracyjnych, zręcznościowych – 10 gier	6 700,00 zł		
3	Materiały do organizacji Strefy Aktywnych Mieszkańców (ryza papieru A4, ryza papieru A3, folia do laminowania A3, długopisy (100 sztuk), różnokolorowe flamastry (100 sztuk), różnokolorowe kredki (20 opakowań), małe sztalugi (10 sztuk)	1 180,00 zł		
4	Nagrody dla zwycięskich drużyn w grze terenowej (9 sztuk)	1 100,00 zł		
5	Wydruk plakatów (100 sztuk A3)	600,00 zł		
6	Praca wolontariuszy w zespole ds. gry terenowej (5 wolontariuszy – 75 osobogodzin*30 zł)	2 250,00 zł		
7	Praca wolontariuszy w zespole ds. Strefy Aktywnych Mieszkańców (5 wolontariuszy - 65 osobogodzin*30 zł)	1 950,00 zł		
8	Koordinator projektu – wolontariat (40 godzin*57,5 zł)	2 300,00 zł		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		16 300,00 zł	9 800,00 zł	6 500,00 zł

V. Oświadczenia

Oświadczam(my), że:

1. proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
2. pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
3. oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)*/~~zalega(-ja)~~* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
4. oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)*/~~zalega(-ja)~~* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
5. dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym*~~właściwą ewidencją~~*;
6. wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
7. w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

(.....) p. w. zni
osób upoważnionych do składania oświadczeń
woli w imieniu oferentów

SKARBNIK HU

Data: 2024-08-13 19:54:16

mgr Gabriela Kucharska

Przypisy

1. Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).
2. Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.